



**FICHES ACTIVITÉS ET RETOUR D'EXPÉRIENCE**

**PARTAGE DE LA VALEUR AJOUTÉE**

Créer un jeu de rôle pour négocier le partage de la valeur ajoutée

**RÉVISER EN CRÉANT UNE FRESQUE**

Réviser le programme de seconde et de première en créant une fresque sur le chocolat avec toutes les notions économiques du programme

**ESCAPE GAME SUR LES PFMP**

Créer un escape game pour faciliter la compréhension des obligations des élèves liées aux PFMP

**CRÉER UN PLANNING DE RÉVISION AVEC L'IA**

Utiliser l'IA pour créer un planning de révision pour les terminales pour les épreuves en contrôle terminal

**ÉVALUATION INVERSÉE**

Les élèves créer une auto-évaluation positive en cassant le préjugé de la difficulté

**RÉVISER EN CRÉANT UNE CHANSON**

Utiliser l'IA pour créer une chanson sur une des parties du programme d'économie gestion